



Winterspiel „Schnee, Eis, Wind!“ – Nutzen Sie dieses Bewegungsspiel für frostige Tage

Draußen wirbelt vielleicht der Schnee, drinnen tobt der Spaß! Dieses Winterspiel bringt Bewegung, Lachen und gute Laune in jede Gruppe. Kinder tauchen in eine frostige Fantasiewelt ein und reagieren blitzschnell, wenn als Ansagen Schnee, Eis oder Wind durch das Zimmer fegen. Dabei trainieren die Kinder ihr Hörverständnis und ihr Reaktionsvermögen.

Alter: 2 Jahre

Kompetenzen: Hörverständnis und Wortschatz

Gruppengröße: 6–25 Kinder

Material:

- » 1 Turnmatte
- » 1 Schwungtuch

Für die Inklusion aller Kinder:

Dieses Spiel ist für alle Kinder geeignet. Jedes Kind macht im Rahmen seiner Möglichkeiten mit.

Ablauf:

Legen Sie die Matte in eine Ecke des Raums. Sie stellt die Eisscholle dar. Das Schwungtuch legen Sie in eine andere Ecke. Es schützt vor Frost. Eine freie Wand markieren Sie als „Schneelandschaft“.

Besprechen Sie mit den Kindern den Ablauf und die Signalwörter sowie die damit verbundenen Aufgaben, die Sie auf der Rückseite der Karte finden. Danach bewegen sich alle Kinder frei im Raum. Sie „wandern durch den Winterwald“. Als Spielleitung rufen Sie ein Wintersignalwort, auf das die Kinder reagieren. Achten Sie darauf, wie die Kinder die Aufgaben umsetzen. Sobald alle die entsprechende Aufgabe umgesetzt haben, geben Sie ein Signal, damit die Kinder sich wieder durch den Raum bewegen. Spielen Sie das Spiel so lange, wie die Kinder Freude daran haben. Wenn Sie möchten, können Sie das Spiel um weitere Varianten erweitern. Anregungen finden Sie auch auf der Rückseite der Karte.



Signalwörter für das Spiel

Signalwort	Aufgabe
Schnee	Alle laufen schnell zur Wand, die als „Schneelandschaft“ markiert wurde.
Eis	Die Kinder steigen auf die „Eisscholle“ (Turnmatte).
Frost	Alle verstecken sich unter dem Schwungtuch, um sich warm zu halten und vor dem Frost zu schützen.
Wörter für die Spielerweiterung	
Sonne	Alle strecken sich und wärmen sich die Hände.
Schlittenfahren	Jedes Kind setzt sich auf den Boden und spielt „Schlitten fahren“.
Schneemann	Zwei oder drei Kinder spielen, dass sie einen Schneemann bauen wollen.

